Dôležité dátumy

* ~~19.9.2023 – Slovíčka – RUJ – Slovná zásoba, lekcia 21~~
* ~~19.9.2023 – Písomka – ANJ – Členy (Articles)~~
* ~~19.9.2023 – Ústne skúšanie – LIT - Periodizácia literárneho vývoja~~
* ~~21.9.2023 – Písomka – ANJ – Prídavné mená~~
* ~~22.9.2023 – Písomka – FYZ – Príklady z Kinematiky~~
* ~~22.9.2023 – Písomka – LIT – Umenie, Estetika, literatúra ako druh umenia~~
* ~~27.9.2023 – Test – RUJ – 21. lekcia~~
* ~~29.9.2023 – Písomka – ANJ – Noun formation – 1. Polovica~~
* 30.9.2023 – Slovíčka – RUJ - Slovník A2 – Stravovanie
* ~~2.10.2023 – Mať vymyslenú tému prejavu – SJL~~
* ~~2.10.2023 – Slovíčka – ANJ – Family, strana 9 a 13~~
* ~~3.10.2023 – Písomka – ANJ – Noun formation – 2. Polovica~~
* ~~3.10.2023 – Písomka – FYZ – Dynamika + Práca a výkon~~
* ~~5.10.2023 – SJL – Spracovať úvod rečníckeho prejavu + osnovu jadra v bodoch~~
* ~~6.10.2023 – Písomka – LIT – Lit. Druhy + lit. Žánre~~
* ~~6.10.2023 – Písomka – FYZ – Príklady Dynamika + Práca a výkon~~
* ~~9.10.2023 – ANJ – Vypracované body 1, 2, 4, 5 Culture and Art~~
* ~~9.10.2023 – SJL – Jadro a záver rečníckeho prejavu~~
* ~~9.10.2023 – Písomka – SJL – Rečnícky štýl a jeho žánre~~
* ~~11.10.2023 – Prečítať – LIT – str. 46 – 47 čítanka 1~~
* ~~10.10.2023 – Písomka – ANJ – Slovotvorba prídavných mien (učebnica gramatiky str. 60 - 67)~~
* ~~13.10.2023 – Písomka – LIT – Periodizácia, umenie a estetika, literárne druhy a žánre~~
* ~~16.10.2023 – Projekt – RUJ – doniesť veci na projekt o elektrických spotrebičoch~~
* ~~16.10.2023 – Rečnícky prejav – SJL~~
* ~~16.10.2023 – Slovíčka – ANJ – Culture and art, strana 24 a 28~~
* 18.10.2023 – ANJ – Mať vypracované všetky body Culture and Art, aj roleplay
* 19.10.2023 – SJL – Mať vypracovanú maturitu
* 24.10.2023 – Písomka – LIT – Staroveká literatúra
* 31.10.2023 – Slovíčka – RUJ - Slovník A2 – Multi
* 30.11.2023 – Slovíčka – RUJ - Slovník A2 – Obliekanie
* 31.12.2023 – Slovíčka – RUJ - Slovník A2 – Šport
* 31.1.2024 – Slovíčka – RUJ - Slovník A2 – Obchod
* 28.2.2024 – Slovíčka – RUJ - Slovník A2 – Krajiny